

# PFS Pocket

## Pyro-Funk-Sender / Wireless Transmitter for Pyrotechnics

### [DE] Highlights

- » Äußerst kleiner Handsender
- » Direkte Anwahl der Zündkanäle
- » Extrem viele Möglichkeiten pro Kanal
- » Hohe Sicherheit dank Totmann-Funktion
- » Robuste Folientastatur

### [EN] Highlights

- » Amazingly small handheld transmitter
- » Direct selection of firing cues
- » Dozens of possibilities per cue
- » High level of safety thanks to the dead man function
- » Robust membrane keypad

### [DE] PFS Pocket

Der PFS Pocket ist ein kleiner Handsender, welcher sich für Magier, im SFX-Bereich, als auch bei schnellen Produktionsabläufen hervorragend eignet und bewährt hat. Dank seiner geringen Abmessungen passt er nicht nur überall hin, man kann ihn auch mit nur einer Hand bedienen.

Es gibt zahlreiche Einsätze, wo man einfach keinen großen Controller mitnehmen kann, beispielsweise beim Verwenden von G-Flames innerhalb eines Stadions, wo extrem schnell aufgebaut, die Show gestartet und genauso schnell wieder abgebaut werden muss.

Beim PFS Pocket ist die Anzahl der Zündkanäle auf sechs begrenzt. Dies mag auf den ersten Blick wenig erscheinen, bis man sich des Funktionsumfanges bewusst wird: Da jeder Zündkanal auf jedes Gerät sogar mehrfach programmiert werden kann, öffnen sich vollkommen neue Möglichkeiten. Beispielsweise kann ein kompletter Step-vorgang über mehrere G-Flames erfolgen, während diverse PFE Advanced 10 Outputs Empfänger Konfetti- und Single-Shots zünden. Dies alles mit einem einzigen Zündkanal.

Der PFS Pocket kann alle Funkkanäle (Europa oder USA) abdecken und auf einen bestimmten Funkkanal programmiert werden. Ferner kann er nicht nur Empfänger anlernen, sondern auch auf einen anderen Controller (andere Codierung) angelernt werden. Dies vereinfacht das Anmieten von Fremdequipment, als auch das Splitten von Anlagencodierungen ungemein.

Trotz seiner Baugröße, bietet der PFS Pocket genügend Sicherheitsfeatures, um ungewollte Zündungen zu vermeiden. Einerseits muss zunächst der Zündmodus aktiviert werden. Falls gewünscht muss zusätzlich der Totmanntaster betätigt werden, bevor eine Zündung ausgelöst werden kann.

### [EN] PFS Pocket

*The PFS Pocket is a small handheld transmitter, which is perfectly suitable for magicians, in the SFX area, as well as for fast production processes and has proven itself. Thanks to its small dimensions it not only fits everywhere, you can also operate it with only one hand.*

*There are numerous applications where you simply cannot take a large controller with you, for example when using G-Flames inside a stadium, where you have to set up the show extremely fast, start it and take it down just as quickly.*

*With the PFS Pocket the number of firing cues is limited to 6. At first glance, this may not seem much until you become aware of the possibilities: Since each firing cue can even be programmed several times on each and several devices, completely new ways open up. For example, a full step sequence can be performed over several G-Flames, while various PFE Advanced 10 Outputs receivers trigger confetti shots and fire single shots. All this with a single firing channel.*

*The PFS Pocket can handle all radio channels (Europe or USA) and can be programmed to a specific radio channel. Furthermore, it can not only teach-in receivers, but can also be taught-in to a transmitter (different coding). This simplifies renting of other equipment as well as splitting system codes enormously.*

*Despite its size, the PFS Pocket offers enough safety features to avoid unwanted firings. On the one hand the separate firing mode must be activated, on the other hand the dead man function can be activated optionally. Then firing cues are only fired if the dead man key is additionally pressed.*



## DE Spezifikationen & Details

Zündkanäle	6
Betriebszeit	Standby: 38 h, Zündmodus Ein: 15 h
Akustische Signale	Ja
Alle Parameter am Gerät einstellbar	Ja
Anzahl Effekte: gleichzeitig	unbegrenzt
Anzahl Effekte: unabhängig	60.000
Gehäuse	Sehr robustes Kunststoff-Gehäuse
Manueller Zündmodus	Ja
Automatischer Zündmodus	Nein, nur Semi-Automatik per Step-Sequenzen
PC-Unabhängigkeit	Ja
Reichweite	bis zu 800 m / 2.000 m
Aktionsbereich	2.000.000 m <sup>2</sup> / 12.500.000 m <sup>2</sup>
Reichweitenfest-Funktion	Ja, 0-99 %
Batterieanzeige	Ja
Batterien	2x AA Alkali-Batterien oder NiMH-Akkus
Netzunabhängig	Ja
Maße	133 x 65 x 22 mm
Gewicht	165 g
Updatemöglichkeit der Firmware	Ja
Anzeigeelemente	LEDs rot / grün / blau
Zusätzliche Sicherheitseinrichtungen	Totmann
Funkkomponenten	vollständig integriert
Kommunikation	bidirektional (Teach-in und Funk-kanal-Fernprogrammierung)

## EN Specifications & Details

Firing cues	6
Operation time	Standby: 38 h, Firing Mode ON: 15 h
Acoustic signals	Yes
All parameters adjustable at the device	Yes
Number of effects: simultaneously	unlimited
Number of effects: independent	60,000
Housing	Very robust plastic housing
Manual firing mode	Yes
Automatic firing mode	No, only semi-automatic via stepping sequences
No PC system required	Yes
Radio range	up to 800 m / 2,000 m
Coverage area	2,000,000 m <sup>2</sup> / 12,500,000 m <sup>2</sup>
Radio range test function	Yes, 0-99 %
Battery monitoring	Yes
Battery type	2x AA Alkaline batteries or NiMH accumulators
Independent from mains supply	Yes
Dimensions	133 x 65 x 22 mm
Net weight	165 g
Possibility of firmware updates	Yes
Indicators	LEDs red / green / blue
Additional safety features	Dead man's switch
Radio modules	fully integrated
Communication	bi-directional (Teach-in and remote programming of the radio channel)